

STORYLINE - AVANCÉ - PROGRAMMATION ET INTÉGRATION LMS

Durée	3 jours	Référence Formation	2-ST-AVAN
--------------	----------------	----------------------------	------------------

Objectifs

Définir les différents éléments utilisables pour mettre en place un projet.
Comprendre la programmation dans un projet STORYLINE.
Construire un projet intégrable sur un LMS.

Participants

Développeur Web, Responsable Formation

Pré-requis

Connaissances de base sur Storyline requises

Moyens pédagogiques

Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
Remise d'un support de cours.

PROGRAMME

Introduction sur l'outil Articulate Storyline

- Organiser son projet correctement
- Taille de la présentation
- Présentation du STORY VIEW
- Les "Propriétés des diapositives"
- Les scènes

Les composants

- Insérer des composants dans une diapositive
- Images, formes
- Vidéo, Audio
- Objet Web
- Les différents objets interactifs
- Le Texte

Définir les propriétés d'un composant

- Nommer, visualiser, verrouiller
- Définir les états d'un composant

Les variables

- Définir une variable
- Utiliser les références dans les diapos

Les déclencheurs de diapositive

- Comprendre les actions courantes, média et player
- Bien choisir l'objet à écouter
- Les différents états de mon objet

- Les événements
- Les conditions de déclenchement

Les light box

- Construire une light box
- Définir les propriétés des light box
- Les événements liés
- Créer un questionnaire

Publier un projet intégrable sur une plateforme de formation

- Définition d'un LMS
- Les options de rendu
- Définition de la norme SCORM 2004
- Empaqueter un projet pour le partager avec un LMS